



## COPYRIGHT LORICIELS Octobre 1987 Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957 Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation et de location réservés pour tous pays.





En l'an 666, il régnait sur un monde encore inculte un royaume barbare dont l'unique loi était la force.

Lors d'un assaut, GWENDOLINE, la jeune et très belle fille du seigneur ANGKOR, alors âgée de 22 ans, fût capturée par les puissances du Mal.

Dévêtue, puis séquestrée dans une armure de bronze au fin fond d'une FORTERESSE, elle attend un preux chevalier, celui qui sera seul capable de l'arracher aux griffes de la mort.

Si vous parvenez à découvrir les cadenas qui vérrouillent l'armure vous aurez le plaisir de contempler la séduisante beauté de cette jeune prisonnière qui désormais vous appartiendra.

Partez à la découverte du nouveau grand jeu d'AVENTURES, celui qui en 65 images digitalisées, illustre votre cheminement entièrement géré par îcones avec synthèse vocale et musiques.

## FORTERESSE pour AMSTRAD

COPYRIGHT LORICIELS Octobre 1987
Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957
Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation
et de location réservés pour tous pays.







En l'an 666, il régnait sur un monde encore inculte un royaume barbare dont l'unique loi était la force.

Lors d'un assaut, GWENDOLINE, la jeune et très belle fille du seigneur ANGKOR, alors âgée de 22 ans, fût capturée par les puissances du Mal.

Dévêtue, puis séquestrée dans une armure de bronze au fin fond d'une of FORTERESSE, elle attend un preux chevalier, celui qui sera seul capable de l'arracher aux griffes de la mort.

Si vous parvenez à découvrir les cadenas qui vérrouillent l'armure vous aurez le plaisir de contempler la séduisante beauté de cette jeune prisonnière qui désormais vous appartiendra.

Partez à la découverte du nouveau grand jeu d'AVENTURES, celui qui en 65 images digitalisées, illustre votre cheminement entièrement géré par îcones avec synthèse vocale et musiques.

